**Regulamin konkursu cosplay na TechniCon 2021**

1. Niniejszy Regulamin określa warunki przeprowadzenia konkursu cosplay, odbywającego się 17.06.2021 roku w Szczecinie, podczas wydarzenia TechniCon 2021.
2. Organizatorem Konkursu jest Fundacja Edukacyjnym Równe Szanse (FERS), wraz z Technikum Kreatywnym (ZSK)
3. Uczestnikiem Konkursu mogą być wyłącznie uczniowie szkoły ZSK.
4. Konkurs będzie rozstrzygany przez Jury wyznaczone przez Organizatora oraz poprzez głosowanie uczestników TechniConu 2021. Konkurs nie jest grą losową, zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku (przeprowadzenie losowania) w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dziennik Ustaw z 2009 r., Nr 201 poz. 1540).
5. Uczestnikiem Konkursu Cosplay mogą być uczniowie Technikum Kreatywnego, którzy co najmniej w dniu rozpoczęcia Konkursu Cosplay spełnili następujące warunki:

* zapoznali się z treścią Regulaminu Szkoły oraz Regulaminu Konkursu Cosplay i zaakceptowali jego postanowienia.
* posiadają strój postaci z komiksu, filmu, książki, serialu, gry komputerowej, bajki, bądź innych utworów popkultury – w szczególnych przypadkach dopuszczonych przez Organizatora dozwolona jest kreacja własna utrzymana w odpowiedniej stylistyce gatunku.
* ich cosplay nie nawiązuje do komunizmu lub innego ustroju totalitarnego, organizacji terrorystycznych, czy ugrupowań propagujących segregację rasową/etniczną/kulturową lub mowę nienawiści, poprzez symbolikę, czy odwołania do określonych czasów historycznych.

1. Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne. Uczestnik przystępując do Konkursu Cosplay akceptuje tym samym wszystkie zawarte w regulaminie postanowienia.
2. Rejestracja na Konkurs odbędzie się w dniu konwentu, w sali 302.
3. Podczas rejestracji, dla każdego Uczestnika będzie wykonywana sesja zdjęciowa. Jest to etap obowiązkowy, gdyż wykonane fotografie będą dodawane do zgłoszenia.
4. Zgłoszenie ponadto ma zawierać:

* Imię, nazwisko, klasa oraz (opcjonalnie) pseudonim uczestnika,
* numer telefonu (służący do szybszego kontaktu, gdyby uczestnik nie odpowiadał na e-maile),
* imię przedstawionej postaci oraz utwór z jakiego pochodzi,
* krótką informację opisującą wykonanie stroju,
* materiał referencyjny (dot. przedstawianej postaci),
* Inne ważne informacje dla Organizatora (np. występ grupy lub informacje o stanie zdrowia jeśli istnieje taka potrzeba).

1. Po przekazaniu formularza Organizator przekaże informację o przyjęciu lub odrzuceniu zgłoszenia.
2. Istnieje możliwość zgłaszania występów grupowych. W takim przypadku jedna osoba piszę w imieniu całej grupy.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do odrzucenia zgłoszeń niekompletnych, nieodpowiednich dla osób nieletnich oraz powszechnie uznawanych za niewłaściwe.
4. Konkurs składa się z:
5. Rundy Jury
6. Głosowania uczestników konwentu
7. Podczas Rundy Jury strój każdego Uczestnika zostanie oceniony przez Jury na podstawie formularza zgłoszeniowego
8. Podczas głosowania uczestników konwentu zbierane będą głosy na kandydatów, a każdy uczestnik dysponować będzie jednym głosem.
9. Jury przyznaje Nagrodę Główną
10. Ponadto Jury przyznaje dodatkowe wyróżnienia, na którą składają się nagrody rzeczowe. Jury może również przyznać wyróżnienia.
11. Decyzja Jury jest nieodwołalna i nie podlega zaskarżeniu.
12. Organizator zastrzega sobie prawo do :

* zmiany terminów zgłoszeń, a w szczególności do zakończenia przyjmowania zgłoszeń we wcześniejszym terminie,
* wprowadzania zmian w niniejszym Regulaminie,
* w szczególnym przypadku Organizator zastrzega sobie prawo do selekcji zgłoszeń.

1. Uczestnik biorąc udział w konkursie wyraża zgodę na wykorzystanie wizerunku do celów promocyjnych przez organizatora.